# Årsoppgave

## **Uke 3:**

* Grov arbeidsplan
* Prosjektbeskrivelse (hva jeg skal lage, hvordan, og hvorfor)
* Skisse i XD
* Mappestruktur til oppgaven
* Fargepalett
* Opprette og linke HTML, CSS og JS fil

### Ukas oppsummering:

## **Uke 11:**

* Lage logo og designmanual i Illustrator/InDesign helst ferdig innen onsdag
* Legge inn en CSS-reset
* Starte å lage alle <div>’er og jobbe med generelt oppsett av sidene inkludert porteføljeside

### Ukas oppsummering:

## **Uke 13: mandag-torsdag**

* Oppsett av sidene MÅ være ferdig innen denne uken!
* Starte på del 2 av oppgaven (CMS)

## **Uke 16: tirsdag-fredag**

* Lage 10-sekunders reklame for bedriften
* Skrive ferdig profilerende tekst om selskapet/bedriften

## **Uke 18:**

## **Uke 20: mandag-tirsdag**

* Må late som om dette er siste uken slik at jeg sparer finpussing til sist

## **Uke 21:**

## **Prosjektbeskrivelse:**

Jeg har blitt kontaktet av Game or Die AS for de ønsker at jeg skal lage en nettside for dem. Game or Die AS jobber å arrangere LAN, salg og leie av spill, og tekniske løsninger for arrangering av store LAN. Nettsiden skal vise fram Game or Die og hva dem tilbyr av produkter og tjenester. Jeg skal sørge for at deres budskap blir presentert på tydelig og konsekvent vis.

Nettsiden skal ha et enkelt oppsett uten unødvendig innhold, slik at den blir enklere å navigere. Jeg skal bruke virkemidler som vekker og leder brukerens oppmerksomhet mot kjøp av tjenester. Nettsiden skal bestå av et passene logo og fargepalett som bidrar til å styrke identiteten til Game or Die AS. Nettsiden skal være responsiv, slik at den ikke mister funksjonalitet på andre enheter som for eksempel mobiltelefon. Jeg skal lage en effektiv og brukervennlig CMS som vil gjøre det mulig for ansatte uten IT-kompetanse å publisere innhold på nettsiden på enkelt vis. Jeg skal ha en hamburgermeny for brukere på mobiltelefon.

Jeg skal ha en portefølje

## **Planlegging:**

* Skisse av nettsiden i Adobe XD
* Grov arbeidsplan
* Prosjektbeskrivelse

## **Sidene skal også inneholde:**

* Profilerende tekst om selskapet/bedriften
* Hensiktsmessige bilder og/eller illustrasjoner som tydeliggjør budskapet ditt
* En reklame som skal vises på SoMe for din bedrift, 5-10 sekunder
* Designmanual inkludert logo• Interaktivitet ved hjelp av programmering
* Lenke til en porteføljeside som viser deg som tjenesteleverandøren Alt arbeidet du har gjort ila første året på IM
* Hosting av nettside (for eksempel på IIS)
* Jeg skal ha en portefølje

### **CMS skal inneholde:**

* Registrering av nye medlemmer
* Oversikt over alle medlemmer og deres kontaktinfo
* Publiseringssystem for å legge ut nytt innhold på siden
* Brukerveiledning for publiseringssystemet

## **Felles Vurderingskriterier**

* Du innfrir alle oppdragsgivers krav
* Nettsiden er brukertestet og testene er dokumentert
* Nettsiden er tilpasset målgruppen
* Nettsiden er interaktiv og brukervennlig, gjerne responsiv
* Nettsiden har en oversiktlig og logisk filstruktur og navngivning
* Navigasjonsbar og logo på alle sider
* Siden skal være bygget opp med <div>’er

## **Annet/Notater**

### **Må huske å:**

* Ideutvikling, planlegge og dokumentere
* Forholde deg til kundens behov
* Kommunisere et budskap til en målgruppe
* Bruke virkemidler
* Brukervennlig utforming
* Benytte tilgjengelige verktøy
* Anvende HTML og CSS
* Bruke hensiktsmessige filstørrelser og filtyper og mappestruktur
* Regelverk og etikk relevant til oppgaven din
* Feilsøke
* Sette opp et enkelt nettverk
* Søke og vurdere tilbakemeldinger på arbeidet og produktet ditt
* Grunnleggende programmering
* Lage nettsiden med responsivt oppsett fra starten av
* Hver dag/ukentlig sjekke oppgaven og påminnes av krav og vurderingskriterier
* Universell utforming
* MySQL, PHP?
* Ha en bra CTA (call to action)

Game or Die AS

arrangere LAN

salg og leie av spill

tekniske løsninger for arrangering av store LAN.